

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**Камбарский машиностроительный колледж (филиал)**  
**Федерального государственного бюджетного образовательного**  
**учреждения высшего образования**  
**«Ижевский государственный технический университет имени М.Т. Калашникова»**

## АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

Учебной дисциплины            **ОП.02 Компьютерная графика**

Профиль:                        **технический**

Для специальности СПО:    **15.02.08 «Технология машиностроения»**

Цикл:                                **профессиональный**

Форма обучения:                **очная**

Вид учебной работы	Объем, час.	Семестры							
		1	2	3	4	5	6	7	8
<b>Максимальная учебная нагрузка, час.</b>	<b>54</b>					54			
<b>Обязательная аудиторная нагрузка, час.</b>	<b>36</b>					36			
в том числе:									
Лекции, час.	6					6			
Практические занятия, час.									
Лабораторные работы, час.	30					30			
Курсовой проект (работа), час.									
<b>Самостоятельная работа, час.</b>	<b>18</b>					18			
<b>Виды промежуточной аттестации</b>									
Экзамен, сем.									
Дифференцированный зачет, сем	5 сем.					+			

**Рабочая программа учебной дисциплины** разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальности (специальностям) среднего профессионального образования (далее СПО) **15.02.08 «Технология машиностроения»**, утверждённого приказом Министерства образования и науки РФ от 18.04.2014 г. № 350.

**Организация – разработчик:** Камбарский машиностроительный колледж (филиал) ФГБОУ ВО «Ижевский государственный технический университет имени М.Т. Калашникова»

**Разработчик:**

Гущина Т.Г. – преподаватель, высшая категория, Камбарский машиностроительный колледж (филиал) ФГБОУ ВО «ИжГТУ имени М.Т. Калашникова»

## **1 ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

### **Компьютерная графика**

#### **1.1 Область применения программы**

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО **15.02.08 «Технология машиностроения»** базовой подготовки на базе основного общего образования.

**1.2 Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** дисциплина «**Компьютерная графика**» входит в состав профессионального цикла, относится к общепрофессиональным дисциплинам, при освоении специальностей СПО технического профиля на базе основного общего образования.

#### **1.3 Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины**

В результате усвоения дисциплины обучающийся должен:

**уметь:**

создавать, редактировать и оформлять чертежи на персональном компьютере;

**знать:**

основные приемы работы с чертежом на персональном компьютере

#### **Компетенции, формируемые в процессе освоения учебной дисциплины:**

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ПК 1.1 Использовать конструкторскую документацию при разработке технологических процессов изготовления деталей.

ПК 1.2 Выбирать метод получения заготовок и схемы их базирования.

ПК 1.3 Составлять маршруты изготовления деталей и проектировать технологические операции.

ПК 1.4 Разрабатывать и внедрять управляющие программы обработки деталей.

ПК 1.5 Использовать системы автоматизированного проектирования технологических процессов обработки деталей.

ПК 2.1 Участвовать в планировании и организации работы структурного подразделения.

ПК 2.2 Участвовать в руководстве работой структурного подразделения.

ПК 2.3 Участвовать в анализе процесса и результатов деятельности подразделения.

ПК 3.1 Участвовать в реализации технологического процесса по изготовлению деталей.

ПК 3.2 Проводить контроль соответствия качества деталей требованиям технической документации.

#### **1.4 Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося **54** часа, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося **36** часов;

самостоятельной работы обучающегося **18** часов.

## **2 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

### **2.1 Объем учебной дисциплины и виды учебной работы**

<b>Вид учебной работы</b>	<b>Объем часов</b>
<b>Максимальная учебная нагрузка (всего)</b>	54
<b>Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)</b>	36
в том числе:	
лекции	6
практические занятия	
лабораторные занятия	30
контрольные работы	
<b>Самостоятельная работа обучающегося (всего)</b>	18
в том числе:	
самостоятельная работа над курсовой работой (проектом) (не предусмотрено)	0
<b>Итоговая аттестация в форме дифференцированного зачёта (пятый семестр)</b>	

## 2.2 Тематический план учебной дисциплины Компьютерная графика

Наименование разделов и тем		Макс. учебная нагрузка студентов, час.	Количество аудиторных часов при очной форме обучения				Самост. работа
			Всего	Теорет. занятий	Лабор. работы	Практ. занятий	
<b>Введение</b>	<b>Цели и задачи предмета. Взаимосвязь дисциплины «Компьютерная графика» с другими дисциплинами специальности.</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>			
<b>Раздел 1</b>	<b>Теоретические основы компьютерного проектирования</b>	<b>8</b>	<b>5</b>	<b>1</b>	<b>4</b>		<b>3</b>
Тема 1.1	Построения на плоскости	8	5	1	4		3
<b>Раздел 2</b>	<b>Основы графических построений</b>	<b>45</b>	<b>30</b>	<b>4</b>	<b>26</b>		<b>15</b>
Тема 2.1	Приемы работы с документами. Свойства документов.	16	11	2	9		5
Тема 2.2	Знакомство с возможностями подсистемы трёхмерного моделирования	13	8	1	7		5
Тема 2.3	Создание чертежей и схем по специальности	16	11	1	10		5
	<b>ВСЕГО:</b>	<b>54</b>	<b>36</b>	<b>6</b>	<b>30</b>		<b>18</b>